

Молния

Инструменты: Shape, Roughen Brush, Interactive Drop Shadow

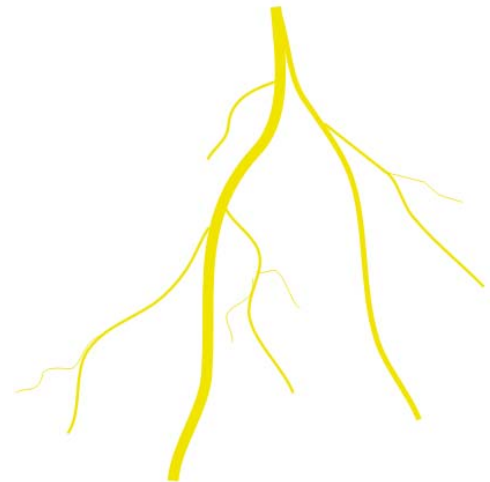
1. Инструментом Freehand рисуем прямые



2. Инструментом Shape преобразуем их в кривые



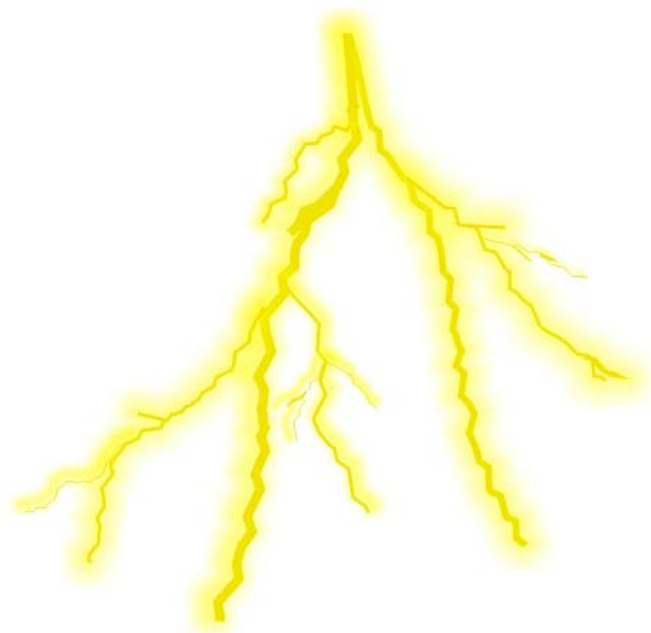
3. Устанавливаем толщину контура в зависимости от длины (чем длиннее, тем толще), цвет по усмотрению.



4. С помощью инструмента Roughen Brush искривляем линии



5. Эффект вспышки делаем с помощью тени. Применяем тень отдельно к каждой линии. Цвет тени устанавливаем тот же, что и линии.



6. Помещаем на фон

