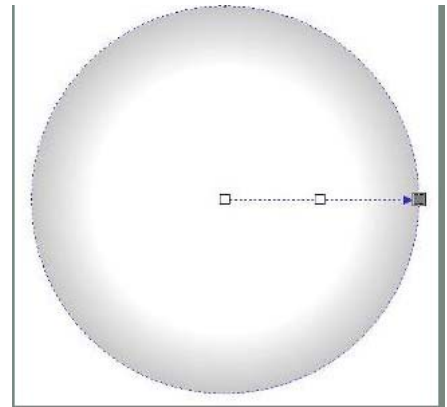


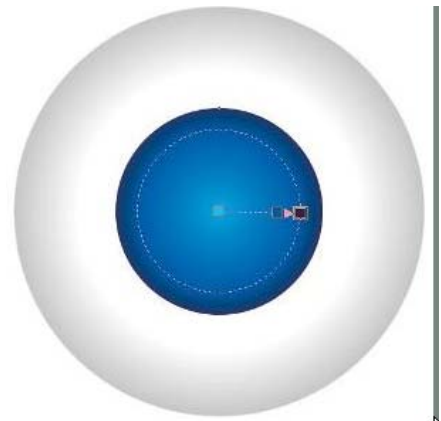
Глаз

Инструменты: Interactive Fill, Distortion, Transparency

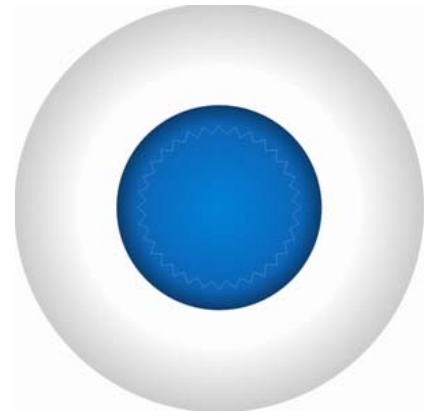
1. Нарисовать окружность, выбрать радиальную заливку и применить такие настройки:



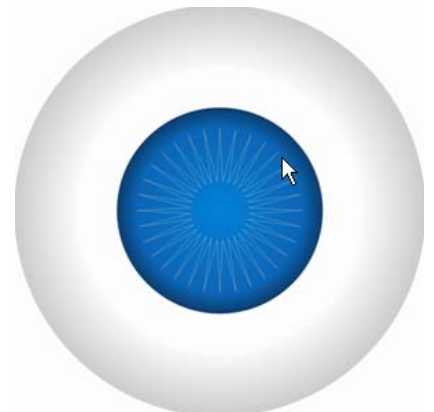
2. Нарисовать в два раза меньшую окружность и к ней также применить радиальную заливку:



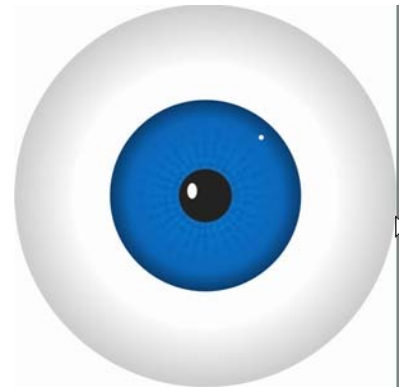
3. В списке готовых фигур выбрать 32-х конечную звезду и нарисовать в центре меньшей окружности



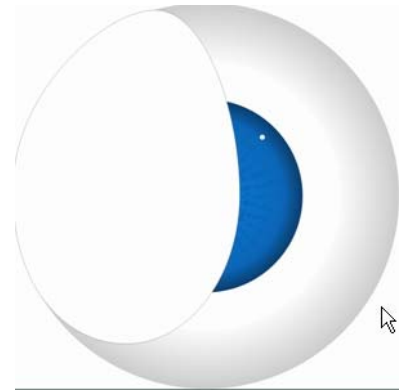
4. Инструментом Shape удлинить концы звезды



5. Выбрать инструмент Distort, Zipper Distortion, Amplitude = 20, Frequency = 12, залить подходящим цветом.
6. В центре глаза нарисовать зрачок – чёрную окружность, и белые блики



7. Рисуем фигуру, которая будет бликом, заливаем белым, обводку убираем



8. Применяем к этой фигуре интерактивную прозрачность

