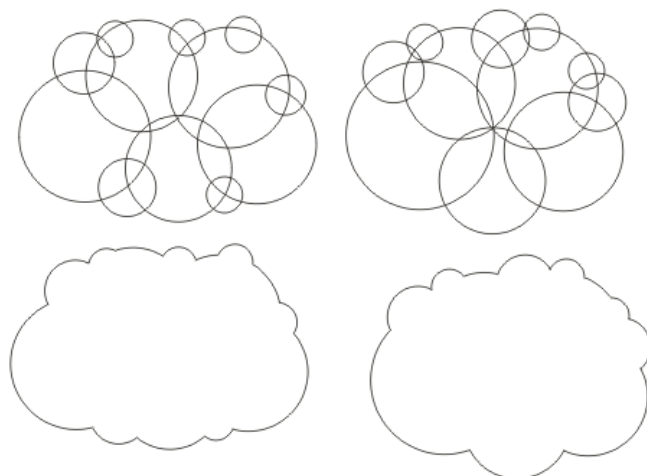


Облака и солнце

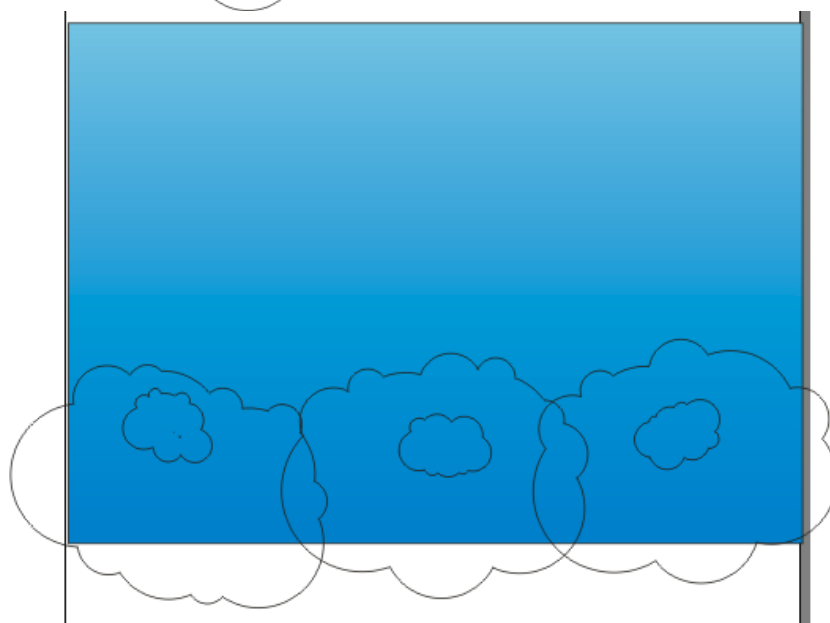
1. Рисуем прямоугольник, заливаем его градиентной заливкой

2.

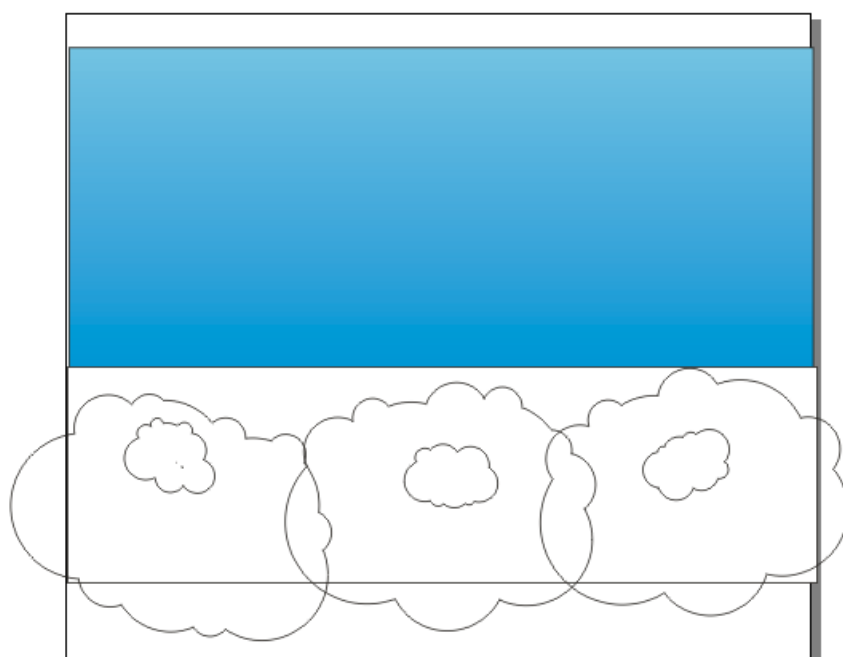


Формируем облака: рисуем окружности и применяем операцию Weld

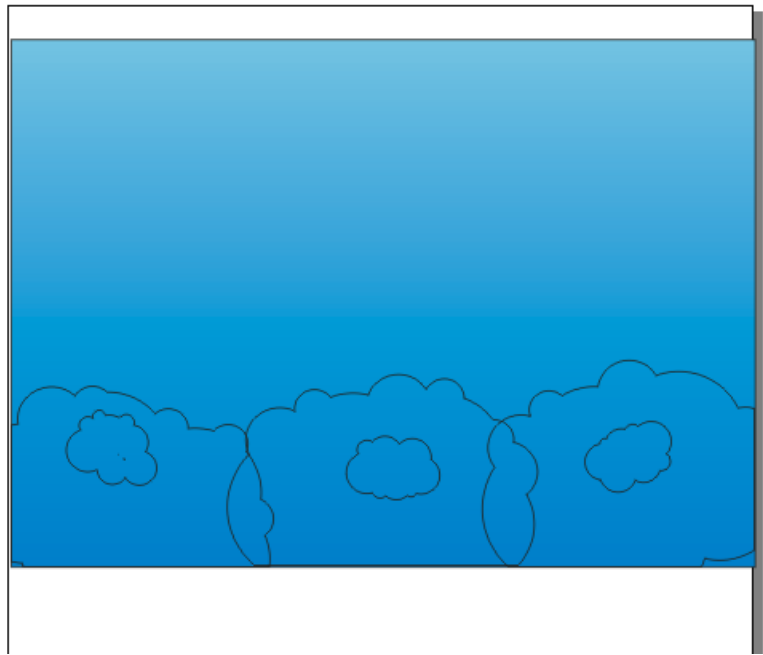
3. Копируем облака, размещаем внизу



4. Рисуем белый прямоугольник, размещаем под облаками



5. Последовательно выделяем прямоугольник и облако и выполняем операцию **Intersect**. После этого удаляем прямоугольник и исходные облака. Вот что остаётся.



6. Заливаем большие облака белым, маленькие светло голубым цветом, обводку убираем



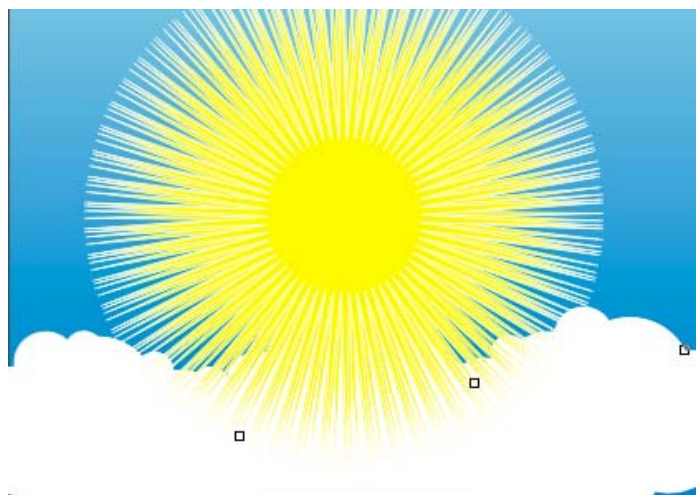
7. Выделяем три белых облака, копируем, группируем, откладываем. Затем последовательно выполняем операцию **Перетеканик** к каждому из большого и маленького облака.



8. Можно добавить ещё облаков. Рисуем солнце с помощью Polygon as Star. Если его верхние лучи выходят за границы голубого прямоугольника, действуем так же, как с облаками, только используем для операции пересечения солнце и голубой прямоугольник.



9. Помещаем сгруппированные облака под лучами (убираем у них обводку) и производим операцию Intersection



10. Белые сгруппированные облака удаляем, а для лучей используем Interactive Transparency Tool

