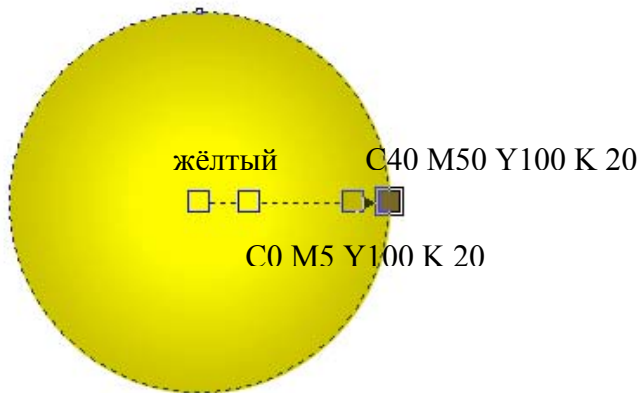


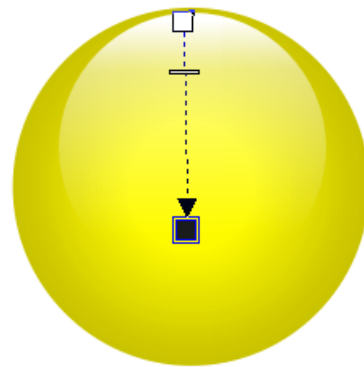
Стеклянные кнопки

I. Стеклянный шар

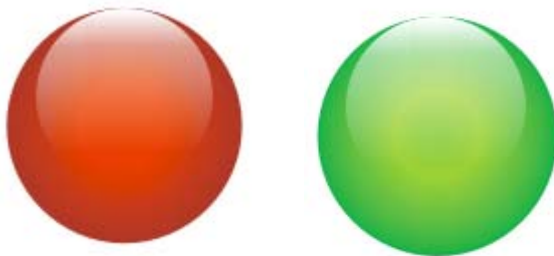
1. Рисуем окружность, радиально заливаем



2. Рисуем блик: поверх белая окружность и к ней интерактивная прозрачность



3. Только при помощи двух объектов можно создавать множество вариантов



II. Стеклянные кнопки

1. Рисуем прямоугольник, скругляем углы на 100%. Прямоугольник надо создавать сразу нужного размера, чтобы после закругления углов не нарушать пропорции.



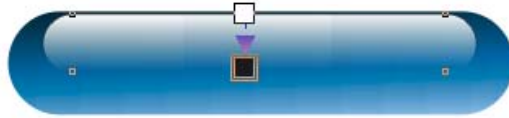
2. Заливаем линейной градиентной заливкой, обводку убираем



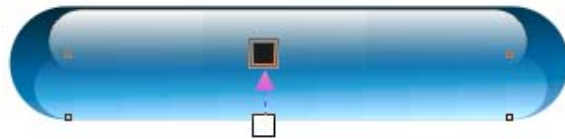
3. Рисуем второй прямоугольник, заливаем белым, обводку убираем



4. Применяем интерактивную прозрачность



5. Копируем прямоугольник, заливаем цветом Cyan из палитры. Также применяем интерактивную прозрачность, но меняем режим наложения с Normal на Add.

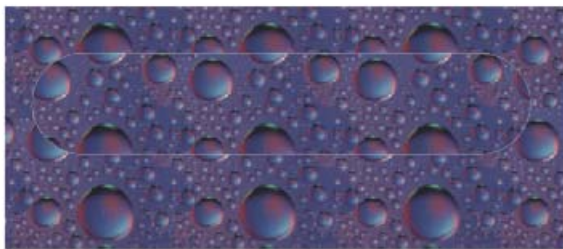


Изменяя цвета заливки, легко создать разные варианты

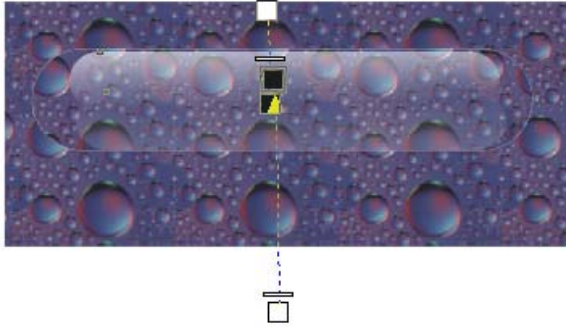


III. Эффект прозрачного стекла

1. Создаём фон. На рисунке это прямоугольник, с заливкой Bitmap Pattern. Рисуем на нём будущую кнопку- прямоугольник с закруглёнными углами. Применяем эффект линзы Fish Eye порядка 400% (чем больше значение, тем больше искажение)



2. Для бликов создаём два прямоугольника, также как в предыдущем примере. Заливаем их белым и применяем интерактивную прозрачность. Режим наложения Normal.



3. С помощью Text Tool создаём надпись

