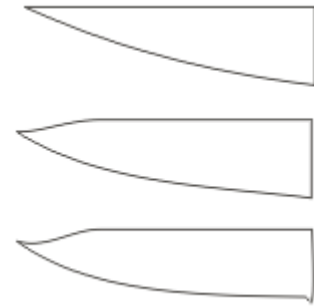
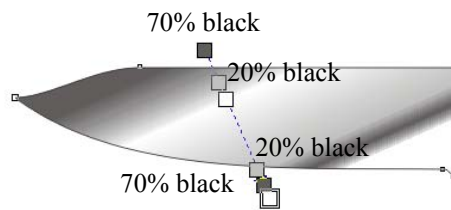


Ножик

1. Рисуем треугольник и придаём ему нужную форму



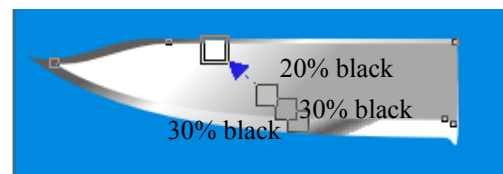
2. Заливаем линейным градиентом



3. Крпирруем, дубликат уменьшаем



4. Заливаем линейным градиентом



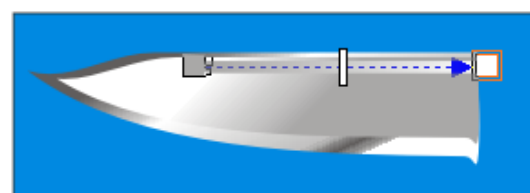
5. Применяем интерактивное перетекание между этими двумя фигурами



6. Рисуем вот такую фигуру



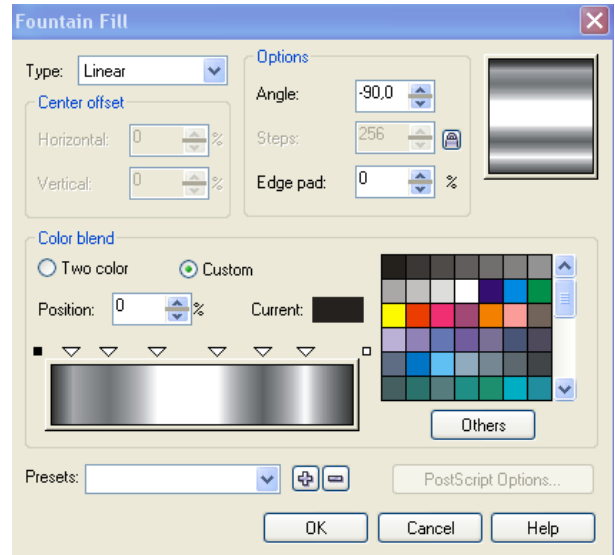
7. Заливаем линейным градиентом.



8. Рисуем ограничительное кольцо для лезвия



9. Заливаем линейным градиентом.



10. Делаем дубликат, уменьшаем, и заливаем



11. Рисуем прямоугольник, с помощью инструмента Shape придаём форму рукоятки



11. Рисуем тени на рукоятке



12. Добавляем тени к чёрным фигурам, размытие тени порядка 15.



13. Выполняем команду Arrange- Break Drop Shadow Group Apart. Чёрные фигуры удаляем, оставляем только тени. Применяем к каждой из фигур интерактивную прозрачность Uniform 50-60%



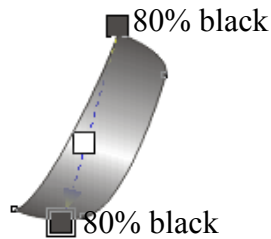
14. К рукоятке применяем заливку Pattern Fill-Bitmap



15. Рисуем наконечник для рукоятки



16. Заливаем



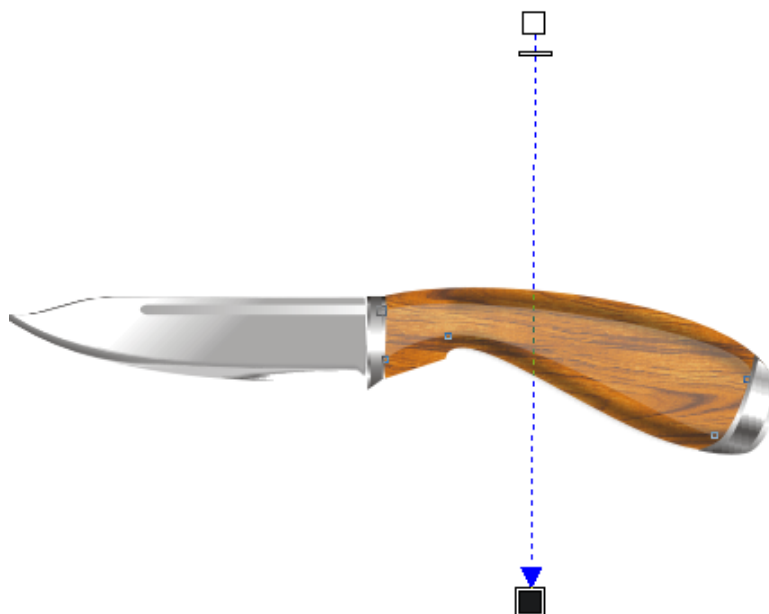
17. Делаем дубликат, которой тоже линейно заливаем



18. Рисуем блик на ручке



19. применяем к нему интерактивную прозрачность



20. Группируем, применяем тень

Окончательный вариант:

