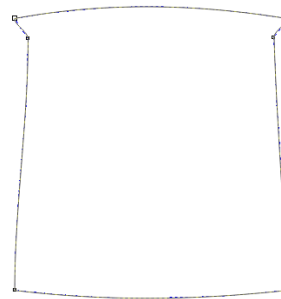
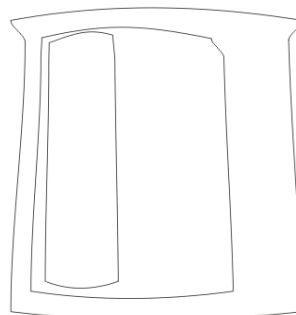


## Флакон

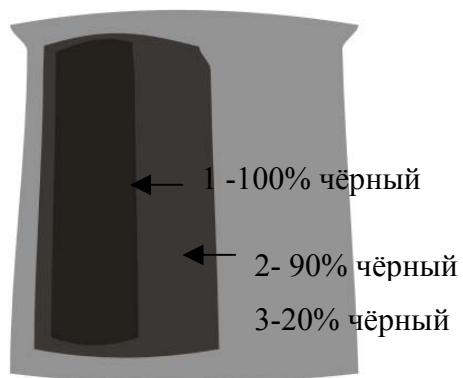
1. Рисуем прямоугольник, преобразуем в кривую, подправляем инструментом Shape



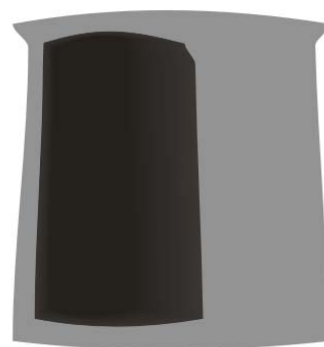
2. Делаем два дубликата, изменяем.



3. Заливаем



4. Интерактивное перетекание между первой и второй фигурами



5. Интерактивное перетекание между второй и третьей фигурами



6. Рисуем эллипс, делаем два дубликата, изменяем



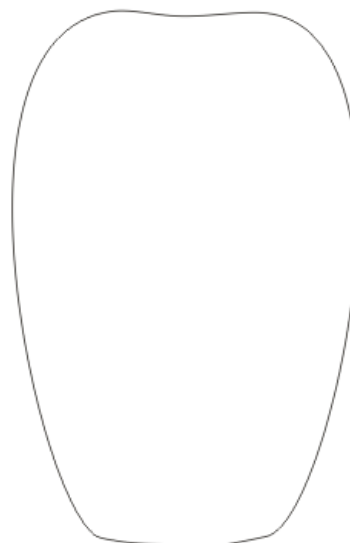
7. Заливаем, делаем интерактивное перетекание как и выше



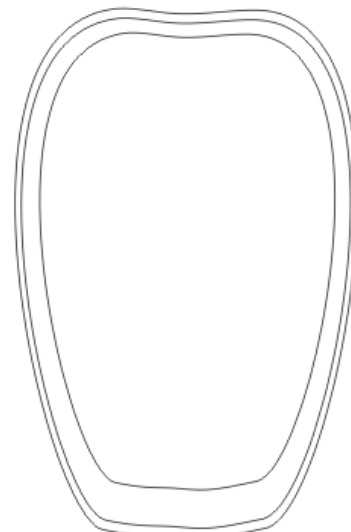
8. Группируем нашу крышечку



9. Рисуем прямоугольник, изменяем инструментом Shape, придаём форму флакона



10. Дублируем. Делаем ещё один дубликат и откладываем в сторону



9. Заливаем.



10. Делаем интерактивное перетекание



11. Рисуем  
коричневый  
эллипс



12. Применяем

интерактивную прозрачность



13. Заливаем градиентом оранжевую фигуру для придания объёма



Рисуем вот такую фигурку, заливаем C18 M74 Y98 K0, обводку убираем

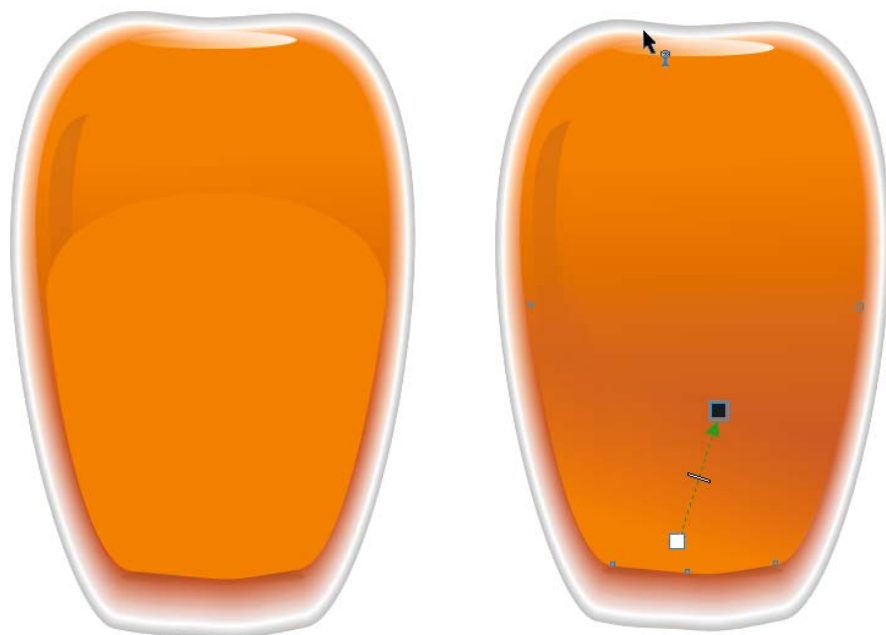
14. Применяем интерактивную прозрачность



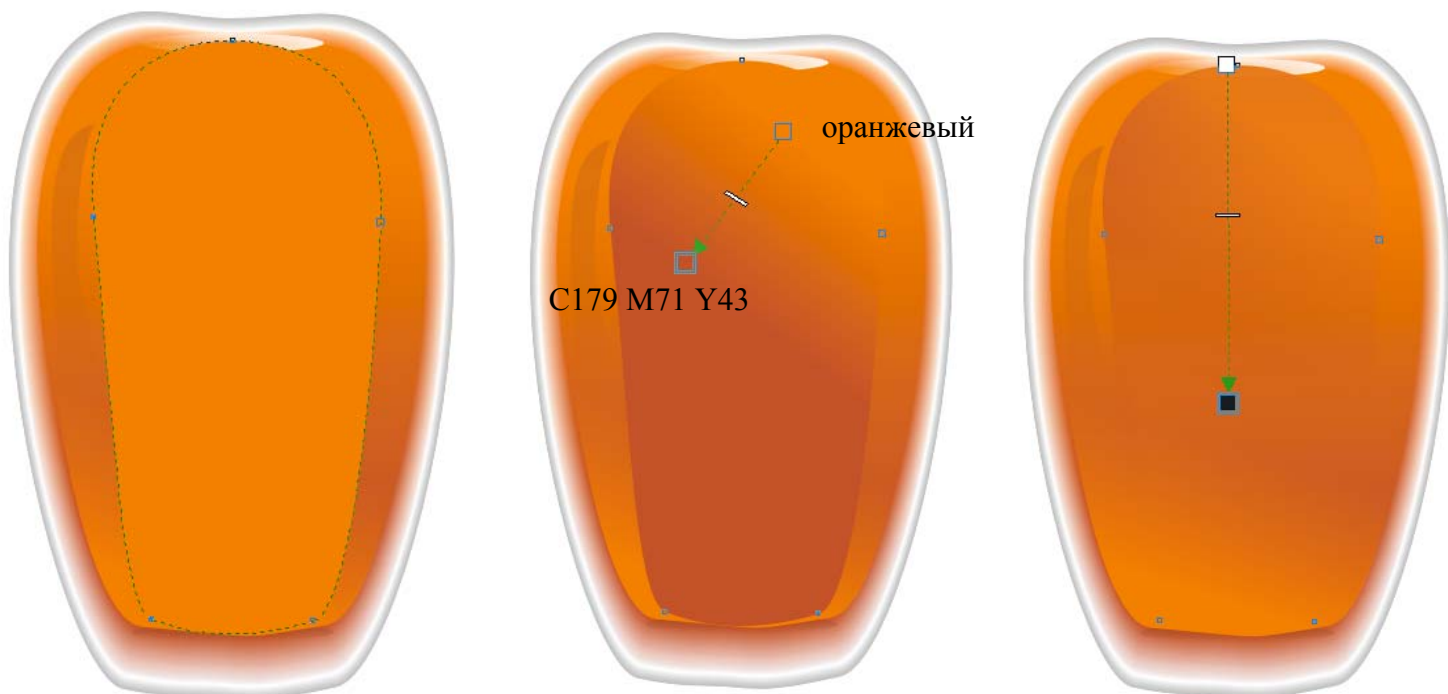
15. Создаём небольшой блик. Рисуем эллипс и применяем к нему эффект прозрачности



15. Рисуем фигуру и заливаем её оранжевым цветом (удобно воспользоваться дубликатом сохранённом на 10-м шаге) и применяем интерактивную прозрачность



16. Создаём ещё одну фигуру и заливаем её градиентом, затем применяем интерактивную прозрачность



19. Рисуем три фигуры. Первые три заливаем C179 M71 Y43, третью градиентом .  
Затем применяем интерактивную прозрачность



20. Теперь рисуем три фигуры-блики. Применяем к ним интерактивную прозрачность.  
Для двух бликов слева применена прозрачность Uniform, Transparency = 70, для блика  
справа линейная прозрачность



21. Последний шаг. Рисуем фигуру, заливаем линейной заливкой



22. Крышку можно сделать и стеклянной (см. Стекланные кнопки)

