

Гроздь винограда

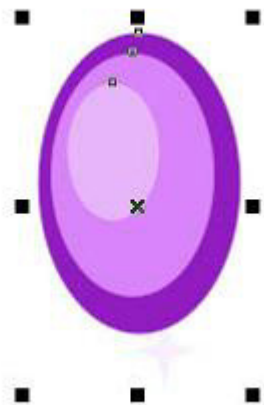


Образец

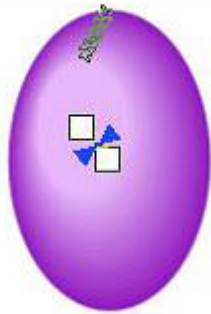
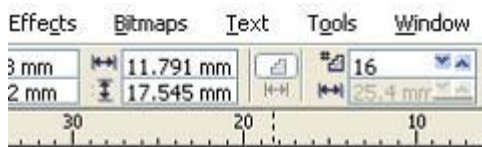


Мой вариант

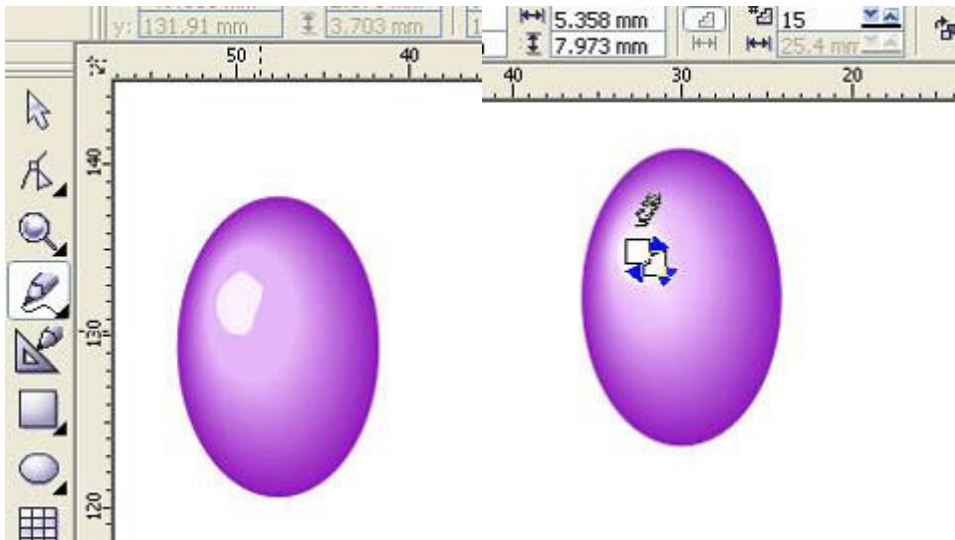
1. Рисуем виноградинки. Эллипс, копируем 2 раза, придаём копиям различные оттенки.



2. Применяем эффект перетекания со значением по желанию.



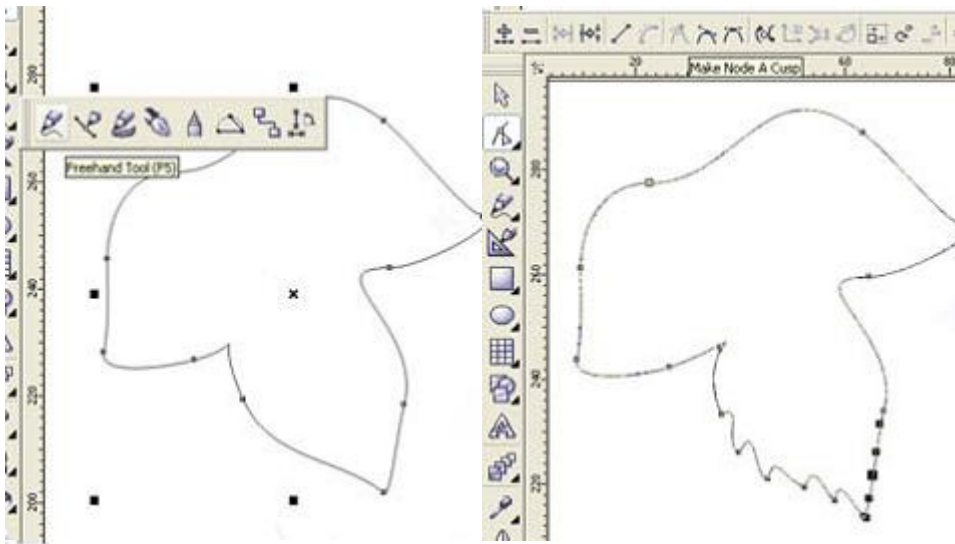
3. Рисуем блик белого цвета и применяем к нему тот же эффект перетекания.

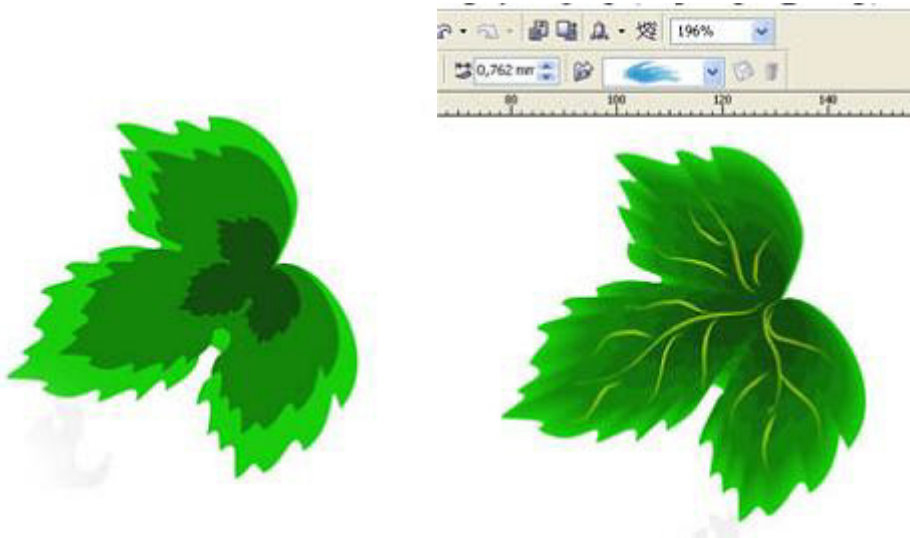


4. Многократно копируем нашу ягоду, меняем размеры, разворачиваем. По желанию рисуем блики внизу. Под большим увеличением можно менять окраску для нижнего элпса, создавая разные оттенки для виноградинок в грозди.

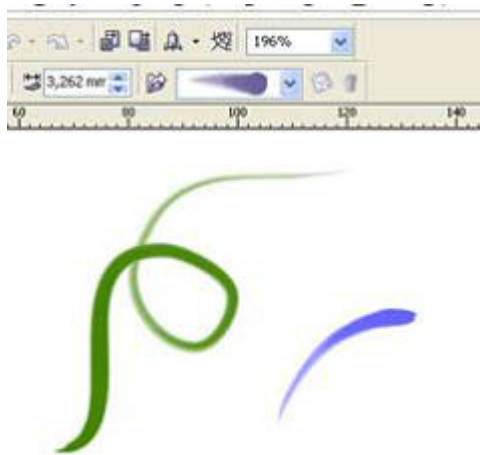


5. Рисуем листик. Моделируем зазубринки. Два раза дублируем, уменьшаем копии, придаём оттенки. И применяем Перетекание. Поверх готового листика инструментом Artistic Media Tool рисуем прожилочки и рискрашиваем их в светло-зелёный цвет.

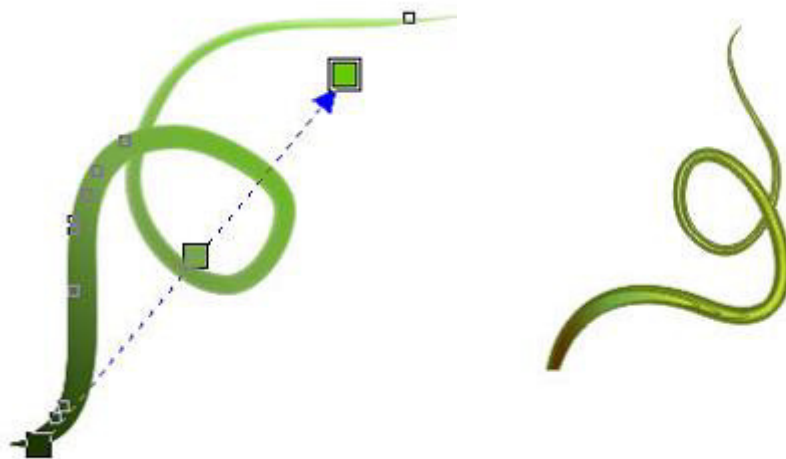




6. Тем же инструментом создаём черенок и лозу.



7. Затем жмём Ctrl+K, удаляем стержень (черная полосочка внутри) и раскрашиваем наши закорючки градиентом. Ставим обводку более тёмного цвета.



8. Компонуем наши детали, дублируем листик и рисуем солнышко, но можно и без него.

