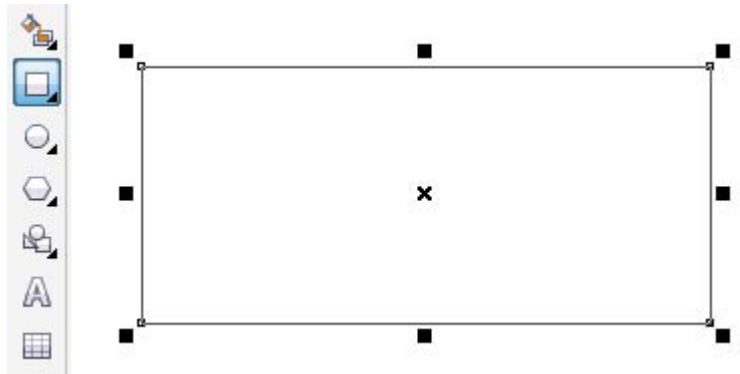


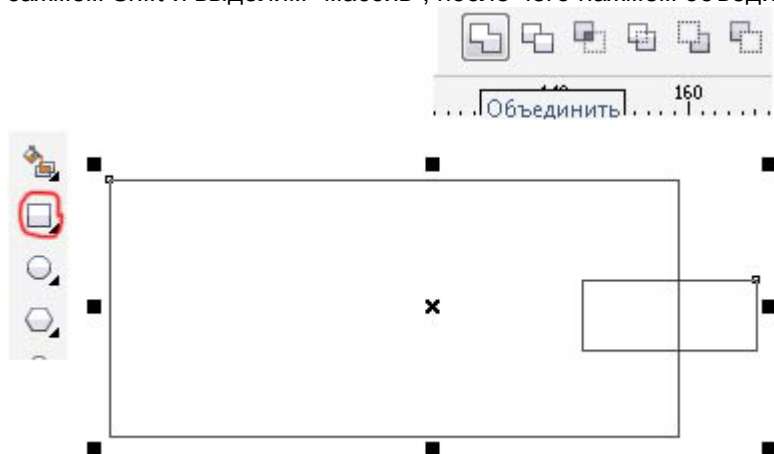
Кинопроектор

1.Нарисуем большой прямоугольник который будет основной частью проектора и будет называться "массив"

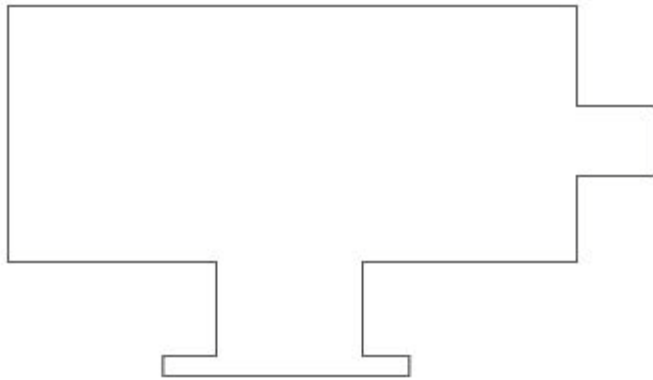


2.Далее рисуем маленький прямоугольник, он будет "хвостиком" нашего проектора(не знаю для чего он нужен, но похож на некий глазок, хотя туда наверное подается свет или еще что. Главное что проектор лучше выглядит с ним, чем без него). Располагаем "хвостик" так как показано на рисунке.

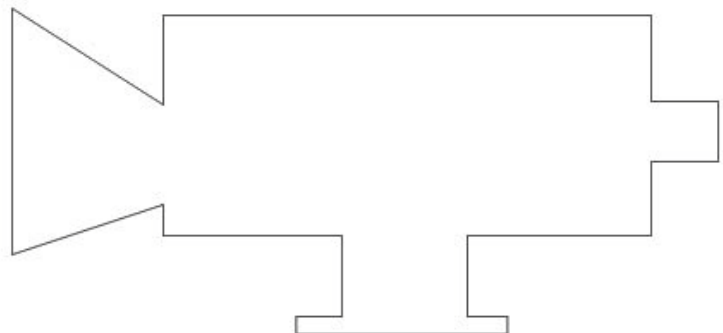
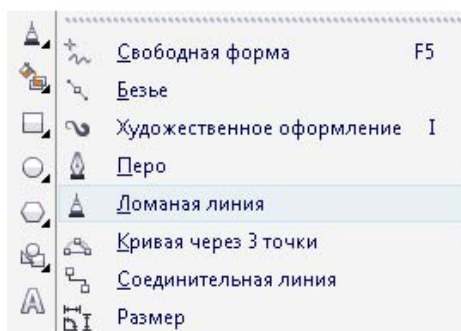
3.Теперь соединим наш "хвостик" с "массивом" в один элемент. Для этого выделим "хвостик", нажмем *Shift* и выделим "массив", после чего нажмем объединить(значок выделен на рисунке).



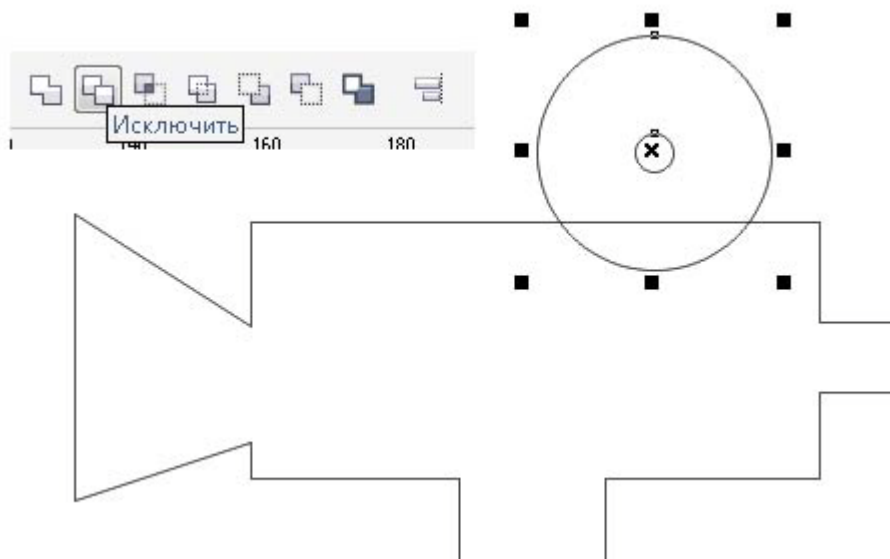
4.Так как люди в своем большинстве создания ленивые, то умнейшие из них решили приделать подставку к проектору чтобы не держать его весь фильм(да и экран так не трясется). Ее(подставку) мы сейчас и рисуем. Подставка состоит из ножки и ее основания. Изготавливается подставка так же как и хвостик, поэтому без объяснений.



5. "Выход" проектора (штуковина от куда подается изображение) рисуем при помощи инструмента *Ломаная линия* и присоединяем тем же способом.



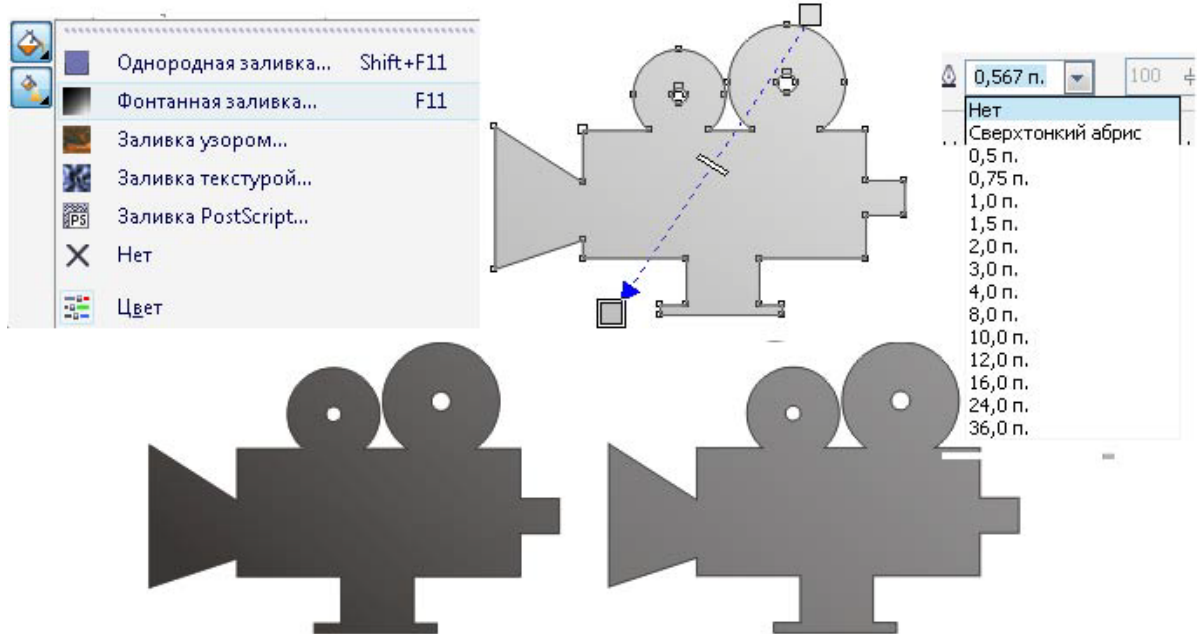
6. Думаю что нашему проектору не хватает пленки. Ее мы и нарисуем. Для этого рисуем большой круг инструментом *Эллипс* и зажатой клавишей *Ctrl* чтобы у нас получился именно круг, а не овал. После начинаем уменьшать размер данного круга с зажатой клавишей *Shift* и перед тем как отпустить левую клавишу мыши, нажмем правую. Благодаря этому мы получим уменьшенную копию нашего круга в центре большого. Теперь вырежем в большом круге дырку размером с маленький. Для этого сначала выделим маленький круг, затем удерживая клавишу *Shift* большой и нажмем на кнопку **Исключить** находящуюся сверху. После удаляем маленький круглешок из центра.



7. Теперь дублируем (*Ctrl+D*) или копируем (*Ctrl+C*; *Ctrl+V*) катушку с пленкой и ставим рядышком еще одну, можно другого размера (куда наматывается прокрученная пленка). После присоединяем эти катушки к нашему "массиву" уже известным Вам способом и получаем полноценный проектор.

8. Думаю что нужно предать нашему проектору немного объема. Для этого дважды дублируем наш

объект и применяем к каждой копии и оригиналу *Фонтанную заливку* разных цветов, светлую(для бликов), среднюю(для цвета изображения) и темную(для теней). После убираем **Абрис**. Направление заливки можно указывать при помощи *Интерактивной заливки* находящейся под обычной заливкой.



9. Последним шагом соберем все проекторы вместе. Снизу поставим темный проектор (тот что тень), по верх него с небольшим смещением светлый (блики), а уже по верх них поставим сам проектор, так чтобы с одной стороны были блики, а с другой тени. Вот мы и получили небольшой объем, а теперь подставим под него фон. Рисуем по верх всего большой прямоугольник, заливаем понравившимся цветом и отправляем его на задний план.



После чего мы получаем конечный результат

