

Шаг 1: Lens flare

Создайте новый документ в фотошопе. Сделайте его квадратным, 300x300 или 700x700 пикселей. Создайте новый слой нажав Ctrl+Shift+N. Залейте его черным цветом.

Filter>Render>Lens Flare

Flare Center:



Brightness: 100%

Lens type: 105mm Prime

Шаг 2: Polar to Rectangular

Примените фильтр Polar Coordinates после Lens Flare.

Filter>Distort>Polar Coordinates



Polar to Rectangular

Теперь поверните на 180 градусов используя Edit>Transform>Rotate 180°.

Шаг 3: Rectangular to Polar

Последний шаг, делаем так чтоб было похоже на сферу, добавив другой фильтр Polar Coordinates.

Filter>Distort>Polar Coordinates



Rectangular to Polar

Шаг 4. Конец

Последние действия: используем "Elliptical marquee tool" и рисуем выделение вашей сферы и отделяем от фона (New>Layer via Copy). Раскрашиваем ее: Image>Adjustments>Hue/Saturation (или

просто Ctrl+U), галочку напротив Colorize.

